

Workshop

La fotogrammetria aerea per il lighting design, l'architettura e la CGI

a cura di Fowa

Sala Leonardo
Venerdì 5 aprile 2019
h. 15.30 - 16.30



Nei settori dell'architettura e del lighting design la CGI ha assunto negli ultimi due decenni un ruolo da protagonista; è ormai un dato di fatto che il cliente non consideri nemmeno più un progetto senza poterne visionare il foto-inserimento ed il modello tridimensionale.

Negli ultimissimi anni tuttavia il modello 3D è diventato non più un mezzo per rappresentare un progetto, ma un vero e proprio mezzo per svilupparlo. Nell'era dei droni per le masse, del ray-tracing, dei tutorial on-line, della realtà virtuale, la fotogrammetria ha palesato tutto il suo immenso potenziale, nei più molteplici ambiti.

Il convegno vuole illustrare il rapporto che può esserci tra l'utilizzo del drone e la computer grafica, nelle sue più svariate sfaccettature, dall'architettura al video gaming.

In particolare, verrà illustrato il suo utilizzo nella disciplina del lighting design, in cui il rilievo dell'esistente è di fondamentale importanza.

Intervengono:

Roberto Ferrarin – Fowa

Marco Vanetti – Lighting Designer / Architetto

